



VISUAL SISTEMAS ELETRÔNICOS LTDA

DEMONSTRATIVO DA CAPACIDADE ECONÔMICO-FINANCEIRA (CEF) CONFORME BALANÇO PATRIMONIAL DE 31/12/2023

- ÍNDICE DE LIQUIDEZ GERAL (LG) = 7,23
- ÍNDICE DE LIQUIDEZ CORRENTE (LC) = 5,94
- ÍNDICE DE LIQUIDEZ SECA (LS) = 5,94
- SOLVÊNCIA GERAL (SG) = 13,45
- RENTABILIDADE PATRIMÔNIO LÍQUIDO (RP) = 0,33
- GRAU DE ENDIVIDAMENTO (GE) (%) = 7,52%
- IMOBILIZAÇÃO DO CAPITAL % = 49,30%

CONTAS	VALOR EM R\$1.000,00
AC = ATIVO CIRCULANTE	36.990
RPL = REALIZÁVEL A LONGO PRAZO	8.596
AP = ATIVO PERMANENTE	38.199
AT = AC + R L P + AP	83.785
PC = PASSIVO CIRCULANTE	6.231
PNC = PASSIVO NÃO CIRCULANTE	71
PL = PATRIMÔNIO LÍQUIDO	77.483
PT = PASSIVO TOTAL	83.785
ESTOQUE	0
LAIR = LUCRO ANTES IMPOSTO DE RENDA	25.197

- ÍNDICE DE LIQUIDEZ GERAL (LG) =

$$LG = \frac{\text{ATIVO CIRCULANTE} + \text{REALIZÁVEL LONGO PRAZO}}{\text{PASSIVO CIRCULANTE} + \text{PASSIVO NÃO CIRCULANTE}} =$$

$$LG = \frac{36.990 + 8.596}{6.231 + 71} = 7,23$$

- ÍNDICE DE LIQUIDEZ CORRENTE (LC) =

$$LC = \frac{\text{ATIVO CIRCULANTE}}{\text{PASSIVO CIRCULANTE}} =$$

$$LC = \frac{36.990}{6.231} = 5,94$$

- LIQUIDEZ SECA (LS) =

$$LS = \frac{\text{ATIVO CIRCULANTE} - \text{ESTOQUE}}{\text{PASSIVO CIRCULANTE}}$$

$$LS = \frac{36.990 - 0}{6.231} = 5,94$$

- SOLVÊNCIA GERAL (SG) =

$$SG = \frac{\text{ATIVO TOTAL}}{\text{PASSIVO CIRCULANTE} + \text{PASSIVO NÃO CIRCULANTE}} =$$

$$SG = \frac{83.785}{6.231+71} = 13,60$$

- RENTABILIDADE PATRIMÔNIO LÍQUIDO (RP) =

$$RP = \frac{\text{LUCRO ANTES DO IMPOSTO DE RENDA}}{\text{PATRIMÔNIO LÍQUIDO}} =$$

$$RP = \frac{25.197}{77.483} = 0,33$$

- GRAU DE ENDIVIDAMENTO (GE) =

$$LEG = \frac{\text{PASSIVO CIRCULANTE} + \text{PASSIVO NÃO CIRCULANTE}}{\text{ATIVO TOTAL}}$$

$$GE = \frac{6.231 + 71}{83.785} \times 100 = 7,52\%$$

- IMOBILIZAÇÃO DO CAPITAL % =

$$\frac{\text{ATIVO PERMANENTE}}{\text{PATRIMÔNIO LÍQUIDO}} \times 100 =$$

$$\frac{38.199}{77.482} \times 100 = 49,30\%$$

JOSÉ XAVIER CUNHA
CONTADOR CRC- MG 020731/0-3
CPF: 137.719.576-72

JOAQUIM AMORIM PEREIRA
SÓCIO
CPF: 427.670.916-49